

Aram Bartholl  
Ackerstr 38  
10115 Berlin  
bartholl@datenform.de  
www.datenform.de

## CV

Seit 1995 lebt und arbeitet Aram Bartholl in Berlin. Er studierte Architektur an der Universität der Künste UdK Berlin und schloss dort 2001 als Diplom Ingenieur ab. Er arbeitete für u.a. DMC, MVRDV, IEB Berlin und das Fraunhofer Institut FOCUS. Seine Installationen und Performances sind weltweit in zahlreichen Gallerie-, als auch Museumsausstellungen sowie auf Festivals gezeigt worden. Regelmässig stellt er seine Arbeiten auf Konferenzen vor oder wird von Universitäten und Kunsthochschulen zu Workshops und Präsentationen eingeladen.

Aram Bartholl ist Mitglied des 'Urban Media Salons' Berlin als auch Mitglied der, in New York gegründeten, Künstlergruppe 'Free Art and Technology Lab' aka 'F.A.T. Lab'. Er nimmt jährlich an dem Kongress des Chaos Computer Clubs CCC teil und unterhält Kontakte im Bereich der Netzpolitik und Internetbranche. In seinem Blog sammelt er seit einigen Jahren Eindrücke rund um Streetart, Games, Privacy und neoanalog Culture.

In seinen Arbeiten untersucht Aram Bartholl das Verhältnis von Netz-Daten-Welt und Alltag-Lebens-Raum. „In welcher Form manifestiert sich die Netz-Daten-Welt in unserem Alltag-Lebens-Raum? Was kommt aus dem Cyberspace zurück in den physischen Raum? Wie beeinflussen die digitalen Neuerungen unser alltägliches Handeln?“ Mit seine Installationen, Workshops und Performances erarbeitete sich Bartholl ein eigenständiges Oevre welches die Beziehung der On- und Offline-alltagskultur untersucht.

Mit seiner Serie von digitalen Objekten im physischen Raum als auch seinen Lichtinstallationen thematisiert er die technologisch getriebene Gesellschaft und das Spannungsverhältnis des öffentlichen und privaten Raumes. Workshops und Gruppenperformances im öffentlichen Raum spielen eine zentrale Rolle in seiner Arbeit. Mit diesen sozialen Plattformen untersucht er das Leben in der Stadt in der Ära von Google, Facebook, Twitter und co.

- 1972 Geboren in Bremen, Deutschland
- 1995 Umzug nach Berlin
- 2001 Abschluss in Architektur an der UdK Universität der Künste Berlin
- 2000-04 Arbeiten für u.a. DMC, MVRDV, Fraunhofer FOCUS, IEB Berlin
- seit 1997 CCC Chaos Communication Congress, Berlin
- seit 2005 Mitglied des Urban Media Salons, Berlin
- seit 2008 Mitglied des Free, Art & Technology Labs, F.A.T. , NYC

## Preise

- 2007 17th Video Art Award Bremen, DE. 1st price  
- GAK Bremen, DE – 09.12.2007
- "Random Screen" honorable mention, Transmediale Award 07  
- Transmediale, Berlin, DE - 31.01.-04.02.07
- 2001 „Daten am Ort“ 1.Preis Wettbewerb Browserday Thema „Mobile Minded“  
- Browserday Wettbewerb, Volksbühne, Berlin, DE - 04.12.01

## Förderungen

- 2009 V2 Institute for Unstable Media, Rotterdam  
- 3 Monate Artist in Residence "AIR" Programm
- 2008 Stiftung KUNSTFONDS  
- Arbeitsstipendium 2008
- Institut für Auslandsbeziehungen e.V.  
- Förderung ISEA Singapur 2008
- 2007 Senatsverwaltung für kulturelle Angelegenheiten Berlin  
- Projekt Förderung 2007

## Einzelausstellungen

- 2009 5 Minute Museum, STRP  
- Eindhoven, Netherlands - 5.-25.3.09
- 2006 Gallery "Ceci n'est pas un restaurant",  
- Berlin, Germany - June.06

## Gruppenausstellungen

- 2010 "ShadowDance" Kunsthall KAdE,  
Amersfoort, Netherlands - 17.9.10-10.1.11
- "Locate Me", Kunstraum Kreuzberg,  
Berlin, Germany - 22.5. - 11.7.10
- "You Turn Me On And On And On" at Ebassy gallery

- Edinburgh, UK - 27.02 - 14.03.10
- "Gamezone" at Desingel,  
Antwerpen, Belgium - 19.-22.2.2010
- 2009 "Space Invaders" at FACT Foundation for Art and creative Technology,  
- Liverpool, UK - 17.12.09-19.1.10
- "Nature Transformer" Microwave International New Media Arts Festival ,  
- Hong Kong, China - 13.-29.11.09
- BLK River Festival by Apocalyptic Colors, Gallery Ofroom  
- Vienna, Austria - 23.10.-25.11.09
- "Mirror Mirror: Contemporary Portraits and the Fugitive Self" Brigham Young  
University Museum of Art  
- Utah, USA - 22.10.-8.5.2010
- "Lack of electricity" at Gallery Space CAN,  
- Seoul, Korea - 22.10.-19.11.09
- "Grenzgänge" by Artitude, Senatsreservenspeicher,  
- Berlin, Germany - 10.-30.10.09
- Directorslounge at Berliner Kunstsalon,  
- Berlin, Germany - 22.-27.9.09
- "Space is the Place" at National College of Art and Design/Gallery,  
- Dublin, Ireland - 27.08.-1.9.09
- "WoW: Emergent Media Phenomenon", Laguna Art Museum  
- Laguna Beach, CA, USA - 14.6. - 4.10.09
- "InnMotion 2009" Biennial International Festival Of Visual And Performing Arts  
Applied, CCCB - Centre de Cultura Contemporània de Barcelona,  
- Barcelona, Spain -1.7.-4.7.09
- C.A.R. - Contemporary Art Ruhr, Media Art Forum and Fair 2009, Zollverein,  
- Essen, DE - 6.6.-7.6.09
- "Springt!" Bremer Kunstfrühling, BBK-Bremen, Gleishalle am Güterbahnhof  
- Bremen, Germany - 7.3.-25.3.09
- "Socially Active" University Gallery, University of Essex, Colchester  
- Essex, UK - 24.4.-30.5.09
- STRP festival,  
- Eindhoven, Netherlands - 3.-4.4.09
- Inspiracje art festival,  
- Szczecin, Poland - 19.3.-22.6.09
- Mediaspace Filmwinter festival,  
- Stuttgart, Germany - 22.-25.1.09
- 2008 'DADAMACHINIMA' at Planetart,  
- Amsterdam, NL - 18.12.08 - 17.1.09
- "Artzilla" show at WORM,  
- Rotterdam , NL - 13.12.08
- Video Award Bremen, Weserburg | Museum of Modern Art,

- Bremen, DE - 5.12.08 - 4.1.09

"Urban Space, Time to Play." \_V2 Institute for Unstable Media, eARTS  
- Shanghai, China - 18.-22.10.08

"Avatar" Australian Centre for Photography,  
- Sydney, Australia - 5.9.-4.10.08

"Hack the City" at TMCA - Total Museum of Contemporary Art  
- Seoul, South Korea 22.07.- 24.08.08

"Try again" Koldo Mitxelena  
- San Sebastian, Spain - 26.06.08

"Public Privacy" Nimk - Netherlands Media Art Institute - Montevideo/Time  
Based Arts  
- Amsterdam, Netherlands - 23.05. - 21.06.08

Futuresonic 2008, Urban Festival of Art, Music & Ideas  
- Manchester, UK - 01.-05.05.08

"Try again" Casa del Encendida, exhibition  
- Madrid, Spain -10.04.08

"Cardinal Points" Richman Gallery,  
- Baltimore, USA - 1.2.-15.4.08

Club Transmediale - Festival For Adventurous Music And Related Visual Arts  
- Berlin, Germany - 25/29.01. & 01.02.08

2007 Lab30 festival  
- Augsburg, Germany - 25-28.10.07

"Sandbox Berlin" , Skulpturenpark  
- Berlin, Germany - 3.10.-14.10.07

"Goodbye Privacy" Ars Electronica 2007  
- Linz, Austria - 4.09.-11.09.07

'Public Play' GC Games Convention  
- Leipzig - 22.08.-26.08.07

"Our Cyborg Future?" Newcastle's Discovery Museum  
- Newcastle, UK - 11.08.07

"Interventions" at Voorkamer  
- Lier, Belgium - 26.05.07

"Gameworld Forms" at Laboral  
- Gijon, ES - 30.3.07

"Open City" Eyebeam  
- New York City, USA – 1.3.-7.4.07

"Time's up" Vooruit  
- Gent, Belgium - 06.-17.02.07

„Unfinish!“ Transmediale  
- Berlin, Germany – 30.1.-4.5.07

"Borderline Behaviour" TENT,

- Rotterdam, Netherlands – 25.1.-18.3.07
- 2006 „First Play Berlin“ Trampoline Night,  
- HAU2, Berlin, Germany - 06.10.06
- "Plattform Bohnenstrasse" Public Space  
- Bremen, Germany - 15-17.09.06
- „Simplicity“Ars Electronica  
- Linz, Austria - 31.08.-5.09.06
- "Viper" New Media Art festival  
- Basel, Switzerland - 16.03.-22.03.06
- 3rd (A) r4WB1t5 micro.Fest at ENEMY Gallery  
- Chicago, US - 21.01.06
- 2005 22. Chaos Communication Congress  
- Berlin, Germany - 27-29.12.05
- 2004 21. Chaos Communication Congress ,  
- Berlin, Germany - 27-29.12.05
- 1995 Mitarbeit bei der Künstlergruppe „Freies Fach“ (Heute „AnArchitektur“),  
-98 gegründet an der Fakultät Architektur der Universität der Künste Berlin mit u.a. Jesko Fezer. Teilnahme an verschiedenen temporären Aktionen im Öffentlichen Raum zu stadtpolitischen Themen.
- 1998 One Alexander Place  
1997 Tests  
1996 Anbau  
1995 Rückbau X

## Vorträge

- 2010 'Jean Luc' think tank at HAU2,  
- Berlin, Germany - 9.1.10
- 2009 Symposium graphic design museum,  
- Amsterdam, Netherlands - 9.12.09
- "Zukunftgespräche" InfoRadio / Projekt Zukunft Berlin,  
- Berlin, Germany - 18.11.09
- Talk at BTK "Drop Shadow" lecture series,  
- Berlin Germany - 10.11.09
- Talk at Digarec conference,  
- Berlin, Germany - 6.11.09
- F.A.T. lab presentation at Atoms&Bits conference  
- Berlin, Germany - 26.9.09
- Talk at School for Architecture and Design, AHO.no  
- Oslo, Norway - 23.9.09

F.A.T. lab presentation at Pechakucha vol14.  
- Berlin, Germany - 30.7.09

Keynote at FaVE Conference,  
- Berlin, Germany - 27.7.09

Lecture at "WoW: Emergent media phenomenon", Laguna Art Museum  
- Laguna Beach, US - 12.7.09

Lecture at Merz Akademie "Ringvorlesung"  
- Stuttgart, Germany - 25.5.-29.5.09

Presentation at V2 Test\_Lab: Fashionable Technology,  
- Rotterdam, NL - 20.5.09

2008 "Between the Private and the Public" Panel at MB21 Cynetart,  
- Dresden, DE - 8.11.08

Presentation at ISEA 2008 conference,  
- Singapore, SG - 25.7.-30.7.08

Talk at University Potsdam, class Interfacedesign  
- Potsdam, DE - 06.06.08

Talk at Werkleitz Gesellschaft,  
- Halle, DE - 04.06.08

Talk at Art School Kassel "Digitale Attitüde"  
- Kassel, DE - 29.05.08

Talk at Inspired F.A.Q. conference  
- Lisbon, PT - 14.02.08

Talk at GeneratorX Workshop  
- during CTM Berlin, DE - 28.01.08

2007 Talk at Book presentation "Space Time Play"  
- at pro-qm, Berlin, DE - 30.10.07

Talk at "Ambassador for innovation"  
- Telefonica, Madrid, ES - 19.-20.10.07

"Sandbox" lecture,  
- NewBerlin, Alexa Shoppingcenter, Berlin, DE - 3.10.07

Lecture on "Second City" at  
- Pecha Kucha, Berlin, DE - 25.10.07

Second Life panel discussion  
- Forum, Ars Electronica, Linz, AT - 08.09.2007

Second Life panel discussion  
- Ö1 Atelier, Ars Electronica, Linz, AT - 07.09.2007

Presentation VRizer (Future Lab), Second Life tour  
- net.culture.space Vienna, AT. - 10.08.07

Lecture at  
- Designforum Freiburg, DE - 24.06.07

Lecture at  
- reboot 9.0 conference Copenhagen, DK - 31.05.07

Second Life panel  
- Designmai, Berlin, DE - 20.05.07

Lecture at "Unconference"  
- Symposium Designmai, Berlin, DE - 13.05.07

At „Link“ lecture series  
- Hochschule für Künste Bremen, DE - 10.05.07

"Offline symbols in the offline world"  
- re:publica conference Berlin, DE - 12.04.07

Second Live Panel  
- Transmediale 07 Berlin, DE - 02.02.07

2006 „Digital Layers in Urban Space“  
- Mediacity Conference Bauhaus Universität Weimar,  
Weimar, DE - 10.11.-12.11.06

„Daten am Ort“  
- Xinober „The Mobile Experience“ Location Based Services DLR Deutsch Luft  
und Raumfahrt Zentrum, München, DE - 29.-30.03.06

2005 „Locative Media“  
- Datenstrudel Akademie, Berlin, DE - 15.11.05

„Daten am Ort“  
- Transmediale05 in der Lesung von Open.Plan, Berlin, DE - 08.02.05

2004 „Silver Cell“  
- Lightning Talk 21. Chaos Communication Congress des Chaos Computer  
Clubs Berlin, DE - 28.12.06

2002 „Daten am Ort“  
- Seminar „Zukunft mobiler Kommunikation“, Institut for Electronic Business  
Universität der Künste Berlin, DE - 31.05.02

„Daten am Ort“  
- Mediamatic "Topology of Information",  
Amsterdam, NL - 5.05.02

„Daten am Ort“  
- TU Cottbus Vortragsreihe „Crossover\_Architektur“ und andere Medien,  
Cottbus, DE - 24.04.02

„Daten am Ort“  
- V2 Lab „Infotopia\_the infogolem“,  
Rotterdam, NL - 22.03.02

## Workshops

2010 "Point and click" workshop at KHM Academy of Media Arts,

Cologne, Germany - 8.-11.3.10

- 2009 Workshop at School for Architecture and Design AHO.no,  
- Oslo, Norway - 23.9.09
- "WoW" workshop and performance at Laguna Art Museum,  
- Laguna Beach, US -13.7.09
- Guest teaching at Merz Akademie,  
- Stuttgart, Germany - 25.5.-29.5.09
- "FPS", "DIY" and "Are you social?" workshops at university gallery  
- Essex, UK - 24.4.-30.5.09
- 2008 "Urban Space, Time to Play." Workshop by V2 at  
- eARTS Shanghai, CN - 18.-22.10.08
- Workshop, Creative Gaming Initiative,  
- Potsdam, DE - 17.-20.9.08
- Workshop participation "Performing Spaces"  
- Bröllin, DE - 04.-06.07.08
- "WoW" and "Chat" workshop at Futuresonic, festival  
- Manchester, UK - 01.-05.05.08
- 2007 "Random Screen" workshop  
- Lab30, Augsburg, DE - 25-28.10.07
- "Sandbox" workshop  
- Skulpturenpark, Berlin, DE - 3.10.-14.10.07
- "Second City": WoW, Create & trade, Copy & paste workshops  
- Ars Electronica Linz, AT. - 4.09.-11.09.07
- "WoW" Workshop  
- Voorkamer, Lier, BE - 26.05.07
- "WoW" und "First Person Shooter"  
- "Open City" EYEBEAM, New York, US - 02.03.07
- "WoW"  
- „the game is up!" Vooruit, Gent, BE - 08.02.07
- 2006 "WoW" Workshop  
- Voorkamer, Lier, BE - 26.05.07
- „First Person Shooter“  
- Trampoline Night, HAU2, Berlin, DE - 06.10.06
- „Random Screen“  
- Ars Electronica „Simplicity“, Linz, AT - 31.08.-5.09.06
- „DIY“  
- Projektraum "ceci n'est pas un restaurant", Berlin, DE - 05.06.06